

## Tower

### Мæсүг

#### Башня

**Islam Sasiev, Dargavs**

**Ислам Сасиев, с. Даргавс**

<b>1.1 Иу лæг ... хъæздыг лæг амардта</b>	<b>æндæр лæджы</b>
иу лæг хъæздыг лæг а- мард -т -а	æндæр лæдж -ы
one man rich man PV kill TR PST.TR.3SG	other man GEN

One man, a rich man, has killed another man.

<b>1.2 Амæ фæтуджджын ис , æмæ йæм</b>	<b>æртхъирæн</b>
амæ фæ- туджджын ис æмæ =йæм	æртхъираен
and PV blood enemy EXST and =3SG.ENCL.ALL	threat

#### кодтой

код -т -ой  
do TR PST.TR.3PL

And he has become a blood enemy, and people threatened him.

<b>1.3 Иннаæ мыггаг хъуамæ йын</b>	<b>йæхи</b>
иннаæ мыггаг хъуамæ =йын	йæ= хи
other clan must =3SG.ENCL.DAT	POSS.3SG= REFL.GEN

#### амардтайккой

а- мард -т -айккой  
PV kill TR CNTRF.3PL

The other clan had to kill him.

<b>1.4 Йæхи</b>	<b>мыггаг чи йæ</b>	<b>амардта</b>
йæ= хи	мыггаг чи =йæ	а- мард -т -а
POSS.3SG= REFL.GEN	clan who =3SG.ENCL.GEN	PV kill TR PST.TR.3SG

The clan of the one who killed him.

<b>1.5 Үыдонæй</b>	<b>дæр иу цалдæр</b>	<b>амардтой</b>
үыдон -æй =дæр	иу цал -дæр	а- мард -т -ой
DemDist.PL.NOM ABL =PTCL	one how many INDEF	PV kill TR PST.TR.3PL
<b>ай</b>	<b>дæр сæ</b>	<b>мардта</b>
ай =дæр =сæ	йæхæдаæг =дæр	мард -т -а
DemProx.NOM =PTCL =3PL.ENCL.GEN	=PTCL	kill TR PST.TR.3SG

They also killed several people, he, too, killed them himself.

<b>1.6 Үæд æхсæвыгон алыгъди</b>	<b>үыцы лæгæтмæ</b>
үæд æхсæвыгон а- лыгъд -и	үыцы лæгæт -мæ
then at.night PV run PST.INTR.3SG	that cave ALL

Then in the evening he ran away to that cave.

<b>1.7 Үæд йæхи</b>	<b>үым</b>	<b>æрбынат</b>	<b>кодта</b>
үæд йæ= хи	үым	æр- бынат	код -т -а
then POSS.3SG= REFL.GEN	DemDist.IN	PV place	do TR PST.TR.3SG

, үым

үым

DemDist.IN

## царди

цард -и

live PST.INTR.3SG

Then he made himself a place there and lived there.

1.8	<b>Ахсæв</b>	<b>кусгæ</b>	<b>кодта</b>	,	<b>бон</b>	<b>та</b>	<b>хъахъæдта</b>
	ахсæв	кус -гæ	код -т -а		бон	=та	хъахъæд -т -а

night work CONV do TR PST.TR.3SG

day =CONTR

guard TR PST.TR.3SG

**йæхи**                            **уыцы туджджынтай**

йæ=                            хи                            уыцы туджджын -т -æй

POSS.3SG= REFL.GEN that blood enemy PL ABL

In the evening he worked, and during the day he protected himself from blood enemies.

1.9	<b>Афтæмæй</b>	<b>сабыргай</b>	<b>с- амад -т -а</b>	,	<b>гæнах</b>	<b>йæ= -хицæн</b>	
	афтæмæй	сабыргай	c- amad -t -a		гæнах	йæ= -хицæн	

so slowly PV build TR PST.TR.3SG

tower POSS.3SG= REFL.DAT

So he slowly built himself a tower.

1.10	<b>Мæ</b>	<b>уазал</b>	<b>дæр</b>	<b>цæмæй</b>	<b>къаддæр</b>	<b>цидаид</b>	,	<b>стæй</b>	<b>æнцон</b>
	мæ	уазал	=дæр	цæмæй	къаддæр	цид -айд		стæй	æнцон

and cold =PTCL in.order.to smaller go CNTRF.3SG

then easy

<b>хæцæн</b>	<b>уыдаид</b>	<b>уырдыгæй</b>	<b>иे</b>	<b>знаëтимæ</b>	,
хæц -æн	уыд -айд	уырдыгæй	ие=	знаëг -т -имæ	

wage.war INF2 be CNTRF.3SG from.there POSS.3SG= enemy PL COMIT

**уый**                            **тыххæй**

уый                            тыххæй

DemDist.GEN for

So that there would be less cold and it would be easier to fight enemies from there.

1.11	<b>Фæстагмæ</b>	<b>фæстагмæ</b>	<b>сæ</b>	<b>ныццагъта</b>	,	<b>йæ</b>
	фæстагмæ	фæстагмæ	=сæ	ныц- цагът -а		йæ=

at.last at.last =3PL.ENCL.GEN PV destroy PST.TR.3SG

POSS.3SG=

<b>туджджынты</b>	,	<b>ничи</b>	<b>уал</b>	<b>ын</b>	<b>дзы</b>
туджджын -т -ы		ничи	уал	=ын	=дзы

blood enemy PL GEN

nobody more =3SG.ENCL.DAT

=3PL.ENCL.ABL

**баззад**

ба- зад -\*0

PV stay PST.INTR.3SG

Near the end he had destroyed them and no one remained.

1.12	<b>Стæй</b>	<b>ма</b>	<b>йын</b>	<b>дзы</b>	<b>иу</b>	<b>лæг</b>	<b>баззад</b>
	стæй	=ма	=йын	=дзы	иу	лæг	ба- зад -*0

then =yet =3SG.ENCL.DAT =3PL.ENCL.ABL

one man PV stay PST.INTR.3SG

<b>æмæ</b>	<b>уый</b>	<b>фæстагмæ</b>	<b>йыл</b>	<b>хинæй</b>	<b>рацæуынмæ</b>
æмæ	уый	фæстагмæ	=йыл	хин -æй	ра- цæу -ын -мæ

and DemDist.NOM at.last =3SG.ENCL.SUPER

nobody more =3SG.ENCL.DAT

=3PL.ENCL.ABL

**хъавыд**

хъавыд -\*0

intend PST.INTR.3SG

Then only one man remained, and he intended to outsmart him.

1.13	<b>Йæ</b>	<b>уæлæ</b>	<b>арсы</b>	<b>царм</b>	<b>бабаста</b>	,	<b>йæ</b>
	йæ=	уæлæ	арс -ы	царм	ба- баст -а		йæ=

POSS.3SG= top bear GEN skin PV bind PST.TR.3SG

POSS.3SG=

